

FreeBSD: Проблемы проекта

Константин Белоусов
kib@freebsd.org

25 сентября 2010 г.



Revision : 1.8

Это моя точка зрения !!!!1111одинодин

Это моя точка зрения !!!!!1111одинодин

Мои регалии

- src committer; 2006 –
- release engineer; 7.1, 7.2, 8.0, 8.1
- core team member; 2010 – 2012

FreeBSD Development

Voluntary Efforts

FreeBSD Development

Voluntary Efforts

Paid-For Development

- NLM and Kerberized NFS (paid by Isilon, implemented by dfr)



Достаточно ли двоих ?

- gcc/clang
- gnugrep/bsdgrep
- ppp/pppd/mpd (mpd not in src/)
- sysinstall/pc-bsd install
- ftpd/lukemftpd
- ipsec/fast ipsec

Достаточно ли двоих ?

- gcc/clang
- gnugrep/bsdgrep
- ppp/pppd/mpd (mpd not in src/)
- sysinstall/pc-bsd install
- ftpd/lukemftpd
- ipsec/fast ipsec

Не всегда

- pf/ipfw/ipf (не считая NAT-ов)
- ngatm/netatm (АКА Cranor en(4) [hpf]atm(4))/harp (АКА hfa(4))

(сейчас остались только ngatm, fast ipsec, ftpd, ppp)

Мы можем лучше: syscall entry/leave

- Раньше: каждая архитектура имела собственную реализацию. arm, mips, mips64, powerpc, powerpc64, sparc64, ia64, i386, amd64.
- Сейчас: архитектура реализует `sv_fetch_syscall_args` и `sv_set_syscalls_retval`, для каждого ABI. powerpc, powerpc64, sparc64, ia64, i386, amd64 используют общий код.
- Патч для arm. mips не исправлен.

Dead FS

- hpfs
- ntfs
- nwfs
- portalfs

Dead FS

- hpfs
- ntfs
- nwfs
- portalfs

Лучше не пользоваться

- tmpfs
- unionfs

Dead FS

- hpfs
- ntfs
- nwfs
- portalfs

Лучше не пользоваться

- tmpfs
- unionfs

Dead FS + smbfs == VFS_LOCK_GIANT ЖИВ

HEAD at r212931 statistic

- 76,576 sys/ commits; 4,619,949 LOCs.
- 78,997 non-sys/ commits; 17,398,686 LOCs.
- total 155573 commits; 22,018,635 LOCs.

- binutils
- clang/llvm

ports/

Хотите что-то исправить, пишите PR.

ports/

Хотите что-то исправить, пишите PR.

src/

GNAT неэффективен, проще спросить в списке рассылки.

Какой релиз САМЫЙ лучший ?

Старшая ветка STABLE.

Gentoo ?

Нет работающей системы бинарных обновлений.

Gentoo ?

Нет работающей системы бинарных обновлений.

X

- TTM/DRM
- KMS